

W dniu 12 czerwca 2017r. w Zespole Szkół nr 7 w Koszalinie w ramach projektu „Moją perspektywą – ZAWÓD!” współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego odbył się kurs projektowania w programie Gardenphilia DESIGNER dla uczniów klas Technikum Architektury Krajobrazu

Celem zajęć było poszerzenie wiadomości i umiejętności z zakresu projektowania obiektów architektury krajobrazu w programie Gardenphilia DESIGNER.

W programie kursu znalazły się następujące zagadnienia:

CZEŚĆ I	Tematy (wykłady wraz z praktycznymi ćwiczeniami)
1	Test sprawdzający (na wejściu)
2	Konto użytkownika: projekty własne (prywatne - wspólne dla konta szkoły), projekty udostępnione (publiczne)
3	Pozostałe katalogi - poza grafiką 2D - puste
4	Przyciski : Nowy projekt, załaduj, Udostępnij, Usuń
5	Usuwanie i przywracanie projektów
6	Zakładki KONTO, RZUT 2D, WIDOK 3D, KATALOG
7	Nowy Projekt > Ustawienia projektu > Rozmiar obszaru roboczego Siatka, Skok
8	Układ interfejsu (panele, ustawienia), nawigacja po projekcie 2D (skrót)
9	Panel narzędzi > (tryby pracy) Zaznaczanie obiektów / Rysowanie (powierzchni, linii) Wstawianie obiektów
10	Panel warstw : Właściwości warstwy, Sortowanie obiektów, Ukrywanie i zmiana widoczności oraz blokowanie
11	Rysowanie obiektów: kształty , właściwości ustawiane przed rysowaniem skrótów klawiaturowe
12	Edycja obiektów: zmiana właściwości na pasku
13	Edycja obiektów za pomocą myszki
14	Panel biblioteki (Biblioteka roślin) Wyszukiwanie i filtrowanie roślin, Ustawienia listy
15	Właściwości roślin : istniejąca/projektowana, rozmiar początkowy, etykieta
16	Projekt techniczny/ koncepcyjny/ Importowanie podkładu do koncepcji
17	Symulacja wzrostu roślin 2D/3D
18	Symulacja zmian sezonowych 2D/3D, Symulacja zacielenia
19	Listy i zestawienia roślin

20	Ustawienia etykiet, odświeżanie nr wg aktualnej listy
21	Eksport zestawień roślin
22	Lista materiałów
23	Wydruk i eksport rzutu, ustawienia wydruku
24	Widok 3D: nawigacja, tryb spaceru/ tryb widoku ogólnego
25	Ustawienia wyglądu tekstur roślin, terenu
26	Ustawienia oświetlenia
27	Ustawienia tła, wczytywanie zdjęcia
28	Kształtowanie terenu: nasypy wykopy tarasy
29	Eksport widoku 3D
30	Katalog roślin
CZEŚĆ II	Zadanie (samodzielne ćwiczenia praktyczne)
1	Tworzenie własnego projektu z wykorzystaniem programu do projektowania
2	Omówienie i ocena wykonanych projektów
3	Test sprawdzający (na zakończenie)

Na zakończenie odbył się egzamin praktyczny polegający na samodzielnym wykonaniu projektu. Wszyscy uczestnicy ukończyli kurs i otrzymali certyfikaty potwierdzające zdobyte wiadomości i umiejętności.